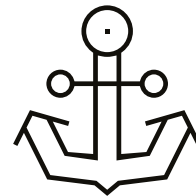


Kapten

Båtdirigent

Kapten

Ansvar för fartyget, leda besättningen och samverka med omvärlden.



Bra att vara: Ansvarstagande, lösningsfokuserad, trygg.

Plugga: Sjökapstensprogrammet 4 år + 36 månader ombord som styrman.

Om rollen

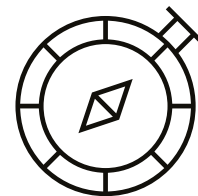
Som kapten har du helhetsansvaret för fartyget, besättningen och dess last. Din roll är också att samverka med myndigheter, representant för lastägare, fartygsagenter och hamnar runt om i världen. Det finns många olika typer av fartyg att arbeta på, till exempel fartyg som fraktar flytande produkter som juice och biobränsle, passagerare, fabriksnya bilar och lastbilar, mobiler och kläder, cement och arbetsfartyg i vindkraftparker till havs.

Styrman

Vågvisare

Styrman

Ansvar för att köra och lasta fartyget, sjösäkerhet och samverkan med hamnar.



Bra att vara: Noggrann, positiv, nyfiken.
Plugga: Sjökapstensprogrammet 4 år.

Om rollen

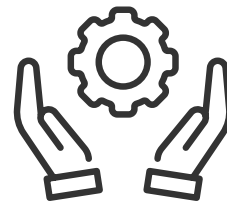
Som styrman ansvarar du för att köra och lasta fartyget under en del av dygnet ombord. Normalt är ni 3 styrmän ombord som delar på dygnet enligt schema. Din roll är också att ansvara för sjösäkerheten genom att leda övningar och kontrollera den viktiga sjösäkerhetsutrustningen. Det finns många olika typer av fartyg att arbeta på, till exempel fartyg som fraktar flytande produkter som juice och biobränsle, passagerare, fabriksnya bilar och lastbilar, mobiler och kläder, cement och arbetsfartyg i vindkraftparker till havs.

Teknisk chef

Systemexpert

Teknisk chef

Ansvar för att alla tekniska system, brandchef och avdelningschef.



Bra att vara: Detaljorienterad, klurig, trygg.
Plugga: Sjöingenjörsprogrammet 4 år + 36 månader ombord som fartygsingenjör.

Om rollen

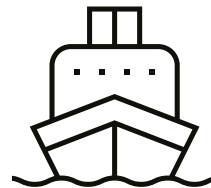
Som teknisk chef ansvarar du för att hela samhället ombord fungerar. Förutom att maskinerna på fartyget fungerar, ska också vatten och avlopp, elproduktion, värme och system för lastning fungera. Din roll är också att ansvara för brandsäkerheten ombord genom att leda övningar och agera som brandchef om olyckan är framme. Det finns många olika typer av fartyg att arbeta på, till exempel fartyg som fraktar flytande produkter som juice och biobränsle, passagerare, fabriksnya bilar och lastbilar, mobiler och kläder, cement och arbetsfartyg i vindkraftparker till havs.

Fartygsingenjör

Tekniktrolleri

Fartygsingenjör

Ser till att alla tekniska system fungerar, mekar och producerar el.



Bra att vara: Teknisk, mekare, nyfiken.
Plugga: Sjöingenjörsprogrammet 4 år.

Om rollen

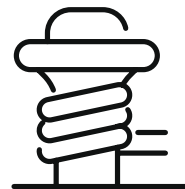
Som fartygsingenjör ser du till att hela samhället ombord fungerar. Förutom att maskinerna på fartyget fungerar, ska också vatten och avlopp, elproduktion, värme och system för lastning fungera. Din roll är också att ansvara för fartygets huvudmaskin genom jourtjänst varannan natt ombord. Det finns många olika typer av fartyg att arbeta på, till exempel fartyg som fraktar flytande produkter som juice och biobränsle, passagerare, fabriksnya bilar och lastbilar, mobiler och kläder, cement och arbetsfartyg i vindkraftparker till havs.

Matros

Underhållsmästare

Matros

Förtöjer fartyget, målning och underhåll av fartyget.



Bra att vara: Finurlig, positiv, noggrann.

Plugga: Gymnasieutbildning Sjöfartsgymnasiet + 12 månader ombord som lättmatros.

Om rollen

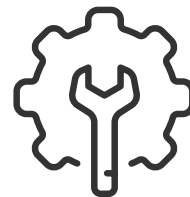
Som matros arbetar du med att köra och lasta fartyget under en vakt. Normalt är ni 3 matroser ombord som delar på dygnet enligt vaktschema. Din roll är också att underhålla fartyget med målning, byte av vajrar, smörjning av lager. Det finns många olika typer av fartyg att arbeta på, till exempel fartyg som fraktar flytande produkter som juice och biobränsle, passagerare, fabriksnya bilar och lastbilar, mobiler och kläder, cement och arbetsfartyg i vindkraftparker till havs.

Maskinpersonal

Mekare de lux

Maskinpersonal

Underhåll av maskin, skruv och svets.



Bra att vara: Lagspelare, händig, mekare.

Plugga: Gymnasieutbildning Sjöfartsgymnasiet + 6 månader ombord som vaktgående maskinpersonal.

Om rollen

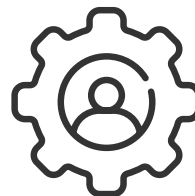
Som maskinpersonal arbetar du med dagligt underhåll av maskin. Förutom att maskinen på fartyget fungerar är det vatten och avlopp, elproduktion, värme och system för lastning. Din roll är också att medverka till att förbättra tekniken ombord genom att föreslå förbättringar och bygga om. Det finns många olika typer av fartyg att arbeta på, till exempel fartyg som fraktar flytande produkter som juice och biobränsle, passagerare, fabriksnya bilar och lastbilar, mobiler och kläder, cement och arbetsfartyg i vindkraftparker till havs.

Projektledare – Marin teknik

Spindeln i nätet

Projektledare – Marin teknik

Ansvarar för att stora som små projekt går i mål, exempelvis att bygga ett nytt fartyg.



Bra att vara: Strukturerad, lösningsorienterad, bra på att samarbeta.

Plugga: Sjöingenjörsprogrammet, Sjökapstensprogrammet, eller Naval Architecture.

Om rollen

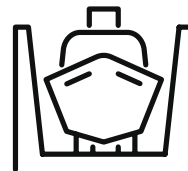
Som teknisk projektledare inom sjöfarten har du helhetsansvaret för att ett visst projekt genomförs på ett bra sätt. Om projektet är att bygga ett nytt fartyg så agerar du som spindeln i nätet mellan fartygsdesignern, varv, myndigheter, och besättningen som ska jobba ombord. Om projektet i stället är att sätta segel på ett redan existerande fartyg får du ansvar för att prata med allt från segelleverantören till det egna rederiets tekniska experter. Det finns väldigt många olika typer av projektledare, du kan exempelvis vara expert på fartygsdesign, på motorer, eller kanske på energieffektivisering.

Naval Architect

Fartygsvisionär

Naval Architect

Ansvar för design och konstruktion av fartyg, optimering av prestanda och säkerhet.



Bra att vara: Kreativ, analytisk, detaljorienterad.

Plugga: Master of Science in Naval Architecture eller motsvarande; totalt 5 år på tekniskt universitet.

Om rollen

Som Naval Architect har du ansvaret för att designa och konstruera olika typer av fartyg, från små båtar till stora kryssningsfartyg och lastfartyg. Din roll innebär att säkerställa att fartygen är säkra, effektiva och har hög miljöprestanda. Du arbetar med att optimera fartygens prestanda genom att använda avancerade designverktyg och simuleringar. Det finns många olika typer av projekt att arbeta med, inklusive utveckling av nya fartygstyper, förbättring av befintliga fartyg och anpassning av fartyg för specifika uppdrag.